

السلام عليكم أعزائي التلاميذ:

في هذا الاستدراج سنقوم ببناء شكل هندسي بسيط الا وهو المربع فهيا بنا نتعاون لبنائه.

الخطوة الاولى: اختيار كائن

هيا بنا نبدأ:

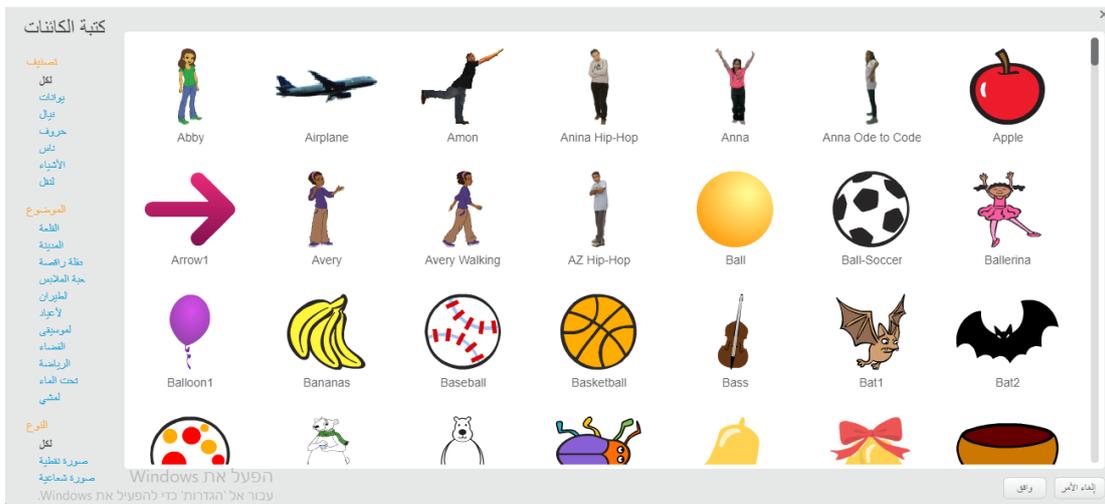


1. نقوم باستعمال الكائن الافتراضي

2. او نقوم باختيار كائن من المكتبة:



انقر هنا



الخطوة الثانية: رسم مربع

3. نجر لبنة "العلم الأخضر" من فئة الحركة إلى منطقة البرمجة



4. نجر لبنة "انزال القلم" من فئة القلم إلى منطقة البرمجة



5. نستخدم الجر لنربط لبنات البنود السابقة مع بعضها، كما يظهر هنا:



6. نجر اللبنة "تحرك" من فئة الحركة إلى منطقة البرمجة



7. نقوم بتغيير العدد (10) من خلال النقر عليه وتغييره للعدد 100:



8. نربط لبنات البنود السابقة مع بعضها، كما يظهر هنا:



9. نجر اللبنة "استدر لليمين" من فئة الحركة:



10. نقوم بتغيير العدد (15) من خلال النقر عليه وتغييره للعدد 90:



11. نربط لبنات البنود السابقة مع بعضها، كما يظهر هنا:



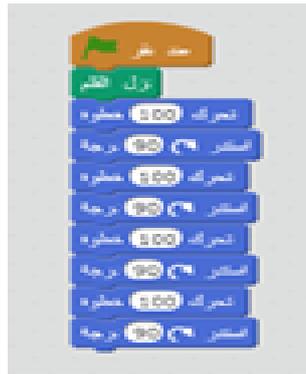
12. نضع مؤشر الفأرة على اللبنة "تحرك" ثم ننقر على الزر الأيمن للفأرة، ونختار الإمكانية مضاعفة، ثم نجر المقطع البرمجي الناتج (تحرك واستدر) كما يظهر في الصورة:



13. نضع مؤشر الفأرة مجددًا على اللبنة "تحرك" ثم ننقر على الزر الأيمن للفأرة، ونختار مضاعفة المقطع البرمجي كله كما يظهر في الصورة:



14. سنحصل في النهاية على:



15. انقر على العلم الأخضر ولاحظ النتيجة:

